

## Typische Verhaltensweisen

- Im Folgenden sind einige typische Verhaltensweisen skizziert wie ich sie bei meiner Arbeit über viele Jahre festgestellt habe
- Ähnlichkeiten mit wirklichen Kollegen sind "rein zufällig"
- Der "Beleidigte"
  - Ich bin bei der letzten Umorganisation nicht richtig berücksichtigt worden...
  - Meine Vorschläge werden nie akzeptiert....
- Der "Überhebliche"
  - Die anderen (Engineering Kollegen, Project Control, ESA-Angehörige, Unterauftragnehmer usw.) sind alle unfähig, deswegen rede ich nicht mit ihnen
  - Ich weiß genau, was die Firmenleitung (ESA, BMFT usw.) alles falsch macht
  - Meine Formulierung ist die Beste (deswegen schreibe ich alle ESA Requirements um)
  - Das haben wir bei EURECA (SPACELAB oder sonst ein Programm, was der andere nicht kennt) so gemacht und deswegen muß es richtig sein; eine Diskussion über das Thema lehne ich ab.

## Typische Verhaltensweisen (Forts.)

- Der "Vorprogrammierte"
  - MATRA Leute sind alle Lügner und wollen mir nur etwas Böses antun;  
ABT ist unfähig
- Der "Maurer"
  - Ich behalte mein Wissen für mich, ein anderer könnte mir sonst meinen Platz streitig machen
  - Meine Ergebnisse (Viewgraphs) verteile ich erst so spät, daß niemand mehr darüber diskutieren kann
- Der "Filzer"
  - Meinen alten Freund X in der Fachabteilung X muß ich Arbeitsaufträge zukommen lassen (egal ob das Ergebnis benutzbar ist oder nicht)
  - Meinem Bekannten X muß ich hier einen Sitzplatz / eine Stelle in der Organization besorgen

## Typische Verhaltensweisen (Forts.)

- Der "Schüchterne"
  - In der offenen Diskussion schweige ich aber hinterher schreibe ich ein MMO, das das ganze Besprechungsergebnis auf den Kopf stellt
  - Probleme diskutiere ich nicht aus sondern schreibe meine Meinung einfach auf ein Viewgraph (möglichst spät).
  - Ich sitze in meinen Büro und warte bis mich einer auf das Problem anspricht. Die Möglichkeit mal schnell bei MATRA oder ESA oder.... anzurufen, nehme ich nicht wahr, weil mir das eventuell Unannehmlichkeiten einbringt
  - Präsentationen vermeide ich möglichst oder "lasse" andere vortragen, um nicht in die Gefahr zu geraten, in einer Diskussion zu "verlieren"
- Der "Vergeßliche"  
"Ungeliebte" Aufgabe vergeße ich einfach. Der andere wird vielleicht nicht darauf zurückkommen
- Der "Sekretär" (oder Computerfreak)
  - Ich schreibe meine MMO's/Viewgraphs lieber auf meiner Spezial-Software selbst
  - Der Zeitverlust wird durch mein "schönes Lay-out" kompensiert (und ich kann mich am Computer so schön ausruhen während ich einen Buchstaben nach dem anderen formatiere, vielleicht auch mal ein kleines Spielchen gefällig?)

## Typische Verhaltensweisen (Forts.)

- Der "Sture/Widerständler"
  - Obwohl bereits mehrmals entschieden wurde, daß "mein" Design nicht implementiert wird, versuche ich es immer wieder
  - Bei Dry-Runs finde ich immer eine gute Zuhörerschaft, um meine Argumente erneut vorzubringen und „Kämpfe“ auszutragen

**Wer sich erkannt hat möge nicht beleidigt sein.....**